

Vítejte knihovna

Knihovna pro komunikaci se zařízením Vítejte. Udržuje komunikaci s Vítejte a udržuje si aktuální seznam pacientů v čekárně.

Popis jednotlivých funkcí je v `dll/VítejteInterface.pas`.

Ve složkách `C++ demo` a `Delphi demo` jsou ukázky použití knihovny pro základní komunikaci. Složka `simulator` obsahuje aplikaci simulující funkci zařízení Vítejte.

Základní použití je následující:

- `createCommunicationHandle()` pro vytvoření objektu pro komunikaci.
- `createCallbackHandle()` pro vytvoření objektu udržující callbacky.
- `findDevices(...)` instruuje knihovnu k nalezení zařízení na síti. Blokující operace.
- `setDevice(...)` interně nastaví jedno z nalezených zařízení pro další komunikaci.
- `registerClient(...)` registrace knihovny jako klienta přijímající události o změnách stavu zařízení a změnách ve frontě. Při ukončení nutno odregistrovat - `unRegisterClient(...)`.
- `startPingTimer(...)` pro aktivaci vlákna, které periodicky kontroluje validitu fronty a případně vyžádá změny, pokud některé události nebyly doručeny. Nutno při odpojení vypnout pomocí `stopPingTimer(...)`.
- Nastavení callbacků pomocí funkcí `setPatientsChangedCallback(...)`, `setStateChangedCallback(...)`, `setErrorCallback(...)`. Tyto funkce přijímají `void *` argument pro libovolná uživatelská data, která budou při volání callbacku předána. Po nastavení callbacků je nutné je registrovat pomocí `setCallbackForCom(...)`.
- **!Všechna data alokována knihovnou je nutné uvolňovat pomocí funkcí**
`freeStringArray(...)`, `freeString(...)`, `freePatients(...)`,
`deleteCallbackHandle(...)`, `deleteCommunicationHandle(...)`.
- `getPat(...)` vrátí informace o pacientech, kteří jsou momentálně ve frontě. Předpokládá se volání pouze po registraci, následné změny pomocí notifikací (callbacků).